



# SORSOLÁS

KSI | 2016.12.03. | U10 C  
BHG | MINI15



**A tornán csak érvényes versenyengedéllyel, és érvényes sportorvosival rendelkező játékosok játszhatnak!**

| Idő   |                    |   |                    |  |
|-------|--------------------|---|--------------------|--|
| 9:00  | KSI                | - | Tatabányai Polipok |  |
| 9:20  | MAC                | - | ESMTK              |  |
| 9:40  | MAC                | - | KSI                |  |
| 10:00 | Tatabányai Polipok | - | ESMTK              |  |
| 10:20 | Rolba              |   |                    |  |
| 10:30 | KSI                | - | ESMTK              |  |
| 10:50 | Tatabányai Polipok | - | MAC                |  |
| 11:10 | Tatabányai Polipok | - | KSI                |  |
| 11:30 | MAC                | - | ESMTK              |  |
| 11:50 | Torna Zárása       |   |                    |  |

## U10 KOROSZTÁLY RÉSZVÉTELI SZABÁLYOK

2016-2017

- > A tornán csak a 2007. január 1. és 2008. december 31. között született regisztrált játékosok vehetnek részt.
- > A mérkőzések kezdetekor minimum 9 fő mezőnyjátékos +1 fő kapus jelenléte szükséges. A maximális nevezési létszám 12+2 fő lehet.
- > A mérkőzéseken csak egész sorok játszhatnak. Tehát 3X3 +1 fő kapus, vagy 4X3 +1, vagy 2 fő kapus.
- > Minimális létszám alatti megjelenés esetén a Versenybíróság eljárási díj fizetésére kötelezi a csapatot. Egy vagy két játékosal kevesebb létszám esetén pénzbüntetés, három vagy több játékos esetén a tornáról való kizárás kerül kiszabásra, valamint az adott egyesület automatikusan 1 hónapos kizárásra kerül a következő tornákról.
- > A sorok jelöléséhez a színes karszalagok viselése kötelező, a sorokat eltérő színű jelöléssel kell ellátni!
- > A torna mérkőzéseinek időtartama 2x12 perc futóórával, percenkénti teljes sorcserével, félidőben térfélcserével, a mérkőzés során a csapatok kapust cserélhetnek. Sorcsere közben a játék nem áll, a korongot „rástartolással” kell játékba hozni.
- > Egy mérkőzésen belül a teljes sorok, illetve a sorok közötti játékosok cseréi tilosak (kivéve a nevezett cserejátékos beállítása). Amennyiben egy egyesület két csapatot indít, és a második csapat létszáma nem teljes, úgy azt az első csapat 3. sorából, illetve annak cserejátékosából lehet csak kiegészíteni.
- > Kapus helyett mezőnyjátékost nem lehet a pályára küldeni.
- > Test-test elleni játék nem megengedett, a vétkes játékos csapata ellen büntető lövést kell ítélni. A büntető lövést a sértett játékos – annak esetleges sérülése esetén a sorából edző által kiválasztott társa – végezheti el a kezdőponttól indulva, a korong folyamatos kapu irányába történő haladásával. Ha már egyszer ellőtték a korongot, az akciót befejezettek kell tekinteni, és semmilyen második kísérletből nem lehet gólt elérni! A játék gól esetén középbedobással, ellenkező esetben a vétkes csapat kapuja mögé, valamely sarokba dobott koronggal folytatódik.
- > Sérülést-balesetveszélyt előidéző, kirívó, vagy szándékos szabálytalanság esetén a vétkes játékost arról a mérkőzésről végleg ki kell állítani, csapata ellen a test-test elleni szabályt kell alkalmazni.
- > Pattintott lövés nem megengedett, az így szerzett gól nem érvényes, a játék a korong valamely sarokba dobásával folytatódik.
- > Kapu környéki játékmegszakítások – korong kapus általi birtoklása, kapuhálóra ül a korong – alkalmával, a játékot meg kell állítani, az a korong valamely sarokba dobásával folytatódik.

- > Cserét jelző dudaszó után ellőtt korongnál első esetben a csapat figyelmez-tetésben részesül. Figyelmeztetés alkalmával a játékot meg kell szakítani, mely a vétkes csapat kapuja mögé, valamely sarokba dobott koronggal folytatódik. Cserét jelző dudaszó után második alkalommal ellőtt korongnál, a játékot meg kell szakítani és a játék az ellenfél büntetőlövésével folytatódik.
- > Dudaszó után kapuba érkező korong esetében nem érvényes a gól, amennyiben a dudaszó előtt teljes terjedelmében a gólvonalon áthaladt, érvényes a gól.
- > Az eseményeken résztvevő edzőknek a játékvezetők felé történő hevesebb szabályértelmezése esetén első esetben a játékvezető figyelmeztetést alkalmaz-hat. Figyelmeztetés alkalmával a játékot meg kell szakítani, mely a vétkes csapat kapuja mögé, valamely sarokba dobott koronggal folytatódik. Az edző általi ismételt hevesebb szabályértelmezés alkalmával, a játékot meg kell szakítani és a játék az ellenfél büntetőlövésével folytatódik.
- > A mérkőzés versenybíróságának, a szervező csapat felelőseinek vagy a korosztály-felelősnek a torna alatt jogában áll ellenőrizni a pályára lépő játékosokat (személy azonosságát, orvosi igazolás meglétét, érvényességét). Szabálytalanság esetén eseménynapló felvétele kötelező. Az ellenőrzés lehetőségének megakadályozása, vagy az együttműködés elutasítása esetén a csapatot az eseményből azonnal ki kell zárni.
- > A mérkőzések alatt tilos az eredmény számolása, megjelentetése a kijelzőn és végső sorrend felállítása!
- > Az U10 mérkőzéssorozatban a versenykiírástól való – bármilyen – eltérés esetén (pl. nincs karszalag, nincs meg a minimális létszám) a vétkes egyesület eljárási díj kötelezett, melyet minden olyan, – egy vagy több mérkőzésből álló – esemény után be kell fizetni, amelyen a versenykiírásban rögzített szabálytalanság megtörtént.
- > Az eljárási díj mértékét a versenykiírás tartalmazza. A bírság megfizetésének elmulasztása esetén a sportszervezet a következő évi bajnokságban nem vehet részt a korosztály küzdelmeiben.